# Giới thiệu dự án

## Tên dự án:

Tìm hiểu và phân tích thiết kế hệ thống cây rút tiền ATM.

## Mục đích:

Tạo ra một hệ thống có khả năng giúp cho khách hàng thực hiện những giao dịch đơn giản, tiện lợi mà không cần phải đến giao dịch trực tiếp tại ngân hàng. Hơn nữa, hệ thống cây ATM giúp cho khách hàng bảo vệ tài sản của mình tốt hơn, tránh mang theo số tiền lớn bên người.

## Mô tả:

­Hệ thống ATM (*Automated Teller Machine*) là hệ thống tương tác với khách hàng thông qua máy rút tiền ATM với một giao diện thân thiện, dễ dàng sử dụng đối với khách hàng, không cần đòi hỏi bất kỳ gì về trình độ hay yêu cầu hiểu biết nhiều về kỹ thuật. Hệ thống nhận diện khách hàng thông qua thẻ từ ATM được bảo mật bằng mã pin. Ở hệ thống này, khách hàng có thể lựa chọn các loại giao dịch cơ bản như: rút tiền, vắn tin tài khoản, chuyển khoản... dựa trên cơ sở dữ liệu của ngân hàng mà không cần phải đến giao dịch trực tiếp tại ngân hàng.

Trong bất kỳ giao dịch nào, khi đã nhận đủ thông tin từ khách hàng, hệ thống ATM sẽ gửi yêu cầu về ngân hàng để xử lý. Sau khi ngân hàng xử lý xong sẽ trả lại kết quả và hiển thị thông báo cho hệ thống ATM.

## Chi tiết:

a, Nhân sự: Số lượng 6 người

b, Thời gian: 5 tuần

c, Giá thành: Do chưa có hiểu biết nhiều và kinh nghiệm về các dự án thực tế nên nhóm xin không ước lượng chi phí của dự án.

d, Rủi ro gặp phải và hướng giải quyết:

* Rủi ro:
  + Hệ thống không vận hành trên máy thực tế
  + Vấn đề bảo mật thông tin tài khoản khách hàng
  + Công nghệ lựa chọn không phù hợp
  + Hiểu biết của các thành viên còn hạn chế nên phân tích hệ thống không được chính xác cho lắm.
* Hướng giải quyết:
  + Lựa chọn ngôn ngữ nhúng phù hợp
  + Kiểm soát mã nguồn